

**RUAN GABRIEL ARAÚJO FERREIRA  
ROBSON ANTONIO TAVARES COSTA**

# **AMAZÔNIA BEER GAME**



**Manual de utilização - Jogo de  
empresa**

**AMAPÁ - BRASIL  
2021**



# AMAZÔNIA BEER GAME



**Manual de utilização - Jogo de  
empresa**

*Copyright* © 2021 da edição brasileira.  
*by* Editora Enterprising.  
*Copyright* © 2021 do texto.  
*by* Autores.  
Todos os direitos reservados.



Todo o conteúdo apresentado neste livro, inclusive correção ortográfica e gramatical, é de responsabilidade do(s) autor(es). Obra sob o selo Creative Commons-Atribuição 4.0 Internacional. Esta licença permite que outros remixem, adaptem e criem a partir do trabalho, para fins não comerciais, desde que lhe atribuam o devido crédito e que licenciem as novas criações sob termos idênticos.

### **Conselho Editorial:**

- Phd. Carlos Duarte Coelho Peixeira Marques, Universidade Traz os Montes Alto e Douro, Portugal;
- Phd. Ewa Bojar, Lublin University of Technology, Polônia;
- Phd. Matylda Bojar, Lublin University of Technology, Polônia;
- Dr. Rui Filipe Cerqueira Quaresma, Escola de Ciências Sociais da Universidade de Évora, Portugal;
- Dr. Otobo Alex Ogaranya, Universidade Estadual do Pará, Brasil;
- Dr. Eduardo de Paula e Silva Chaves, Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo;

Diagramação: João Rangel Costa.

Design da capa: Nadiane Coutinho.

Imagens da capa: [www.canva.com](http://www.canva.com)

Revisão de texto: Os autores.

Assistente editorial: Antonio Rangel Costa Neto.



**Editora Enterprising**

Home Page: [www.editoraenterprising.net](http://www.editoraenterprising.net)

E-mail: [contacto@editoraenterprising.net](mailto:contacto@editoraenterprising.net).

Telefone BR: (96)981146835.

CNPJ: 40.035.746/0001-55.

Ruan Gabriel Araújo Ferreira

Robson Antonio Tavares Costa

# AMAZÔNIA BEER GAME

Manual de utilização - Jogo de empresa

Edição 1



Macapá- AP

DOI: <https://doi.org/10.29327/537796>

F383a Ferreira, Ruan Gabriel Araújo / Costa, Robson Antonio Tavares

AMAZÔNIA BEER GAME - Manual de utilização - Jogo de empresa /  
Ruan Gabriel Araújo Ferreira / Robson Antonio Tavares Costa. - Macapá:  
Editora Enterprising, 2021.

(AMAZÔNIA BEER GAME - Manual de utilização - Jogo de empresa)

Livro em PDF

7 p., il.

ISBN 978-65-994826-1-8

DOI: 10.29327/537796

1. Inovação. 2. Jogo digital. 3. Jogo de empresa. 4. Tecnologia. 5.  
Gestão.

I. Título.

CDD: 600  
CDU: 681.3

Acreditamos que o conhecimento é a grande estratégia de inclusão e integração e a escrita é a grande ferramenta do conhecimento, pois ela não apenas permanece, ela floresce e frutifica, e o que não compartilhamos, perdemos! Nossa missão é a difusão do conhecimento gerado no âmbito acadêmico por meio da organização e da publicação de livros digitais de fácil acesso, de baixo custo financeiro e de alta qualidade, imortalizando ideias e pensamentos através daqueles cujo os olhos aprenderam a ver o mundo pela magia da nossa palavra!

*Equipe Editora Enterprising.*

# AMAZÔNIA BEER GAME



Manual de utilização - Jogo de Empresa

## O QUE É?

Jogo de Empresa que simula o funcionamento de uma indústria de cerveja



## Para quem é voltado?

Gestores e Empregados de empresas; Professores e Alunos

## Para que serve?

Para entender do funcionamento de uma empresa. Desde a criação. Compras e contratações e processo produtivo etc. Objetiva tomar decisões de mercado diante de um cenário criado fictício.





## Quando e qual meio pode ser utilizado?

Em qualquer momento do dia, basta ter um dispositivo smartphone, tablet ou notebook com internet.

## Objetivo do jogo?

É entregar o produto com maior eficiência possível. Otimizando os recursos financeiros para entregar a maior quantidade de cerveja possível.



## Meta?

É finalizar a rodada com saldo positivo maior do que os demais jogadores do desafio.



## Competição?

Disputa entre jogadores (empresas fictícias). A empresa que tomar melhores decisões no desafio será a vencedora.

## Sequencialidade?

O jogo se baseia um fluxo de processo no qual o jogador terá que seguir uma sequência de passos conforme segue abaixo:

- 1 - Cadastrar Empresa
- 2 - Empréstimo de dinheiro
- 3 - Selecionar o Desafio Proposto pelo Professor
- 4- Analisar e Receber Demanda
- 5 - Analisar e Adquirir Maquinário
- 6 - Analisar e Contratar Funcionário
- 7 - Analisar e Adquirir Insumos
- 8 - Fabricar Cerveja
- 9 - Entregar Pedido
- 10 - Analisar Relatório de Resultados e Lucros





## Resolução:

Ao Final o sistema irá fornecer um relatório do diagnóstico das decisões tomadas pelo jogador da empresa que administrou mostrando a produção, retorno financeiro (ROI) etc.

## Narrativa

Cenário:

- 1 - Cliente faz pedido
- 2 - Administrador aceita pedido e gera demanda
- 3 - Administrador inicia produção
- 4 - administrador termina demanda e entrega produto e recebe o pagamento do valor

## COMO SE UTILIZA?

A seguir será mostrado os passos que e procedimentos que são necessários para o funcionamento do jogo

### PRIMEIRO ACESSO E LOGIN

#### Login no sistema

Para realizar o login no jogo é necessário que coloque o cpf somente números e a senha que foi criada. Caso não tenha um usuário clique no botão logo abaixo do botão "Entrar" em "Criar Conta" e realize o cadastro conforme o próximo passo



The screenshot shows a login interface with the title "Log in". It features two input fields: the first is for "cpf somente números, ex: XXXXXXXXXXXX" and the second is for "Senha". Below these fields is a green button labeled "Entrar". Underneath the button, there is a link that says "Perdeu sua senha?". At the bottom of the form, there is a link that says "Novo no Jogo? Criar Conta".

#### Criar usuário

Para criar um usuário é necessário nome, email, cpf e senha conforme a tela ao lado



The screenshot shows a "Criar Conta" (Create Account) form. It contains four input fields: "Nome e Sobrenome", "Email", "CPF", and "Senha". Below these fields is a green button labeled "Criar uma conta". At the bottom of the form, there is a link that says "Already a member ? Log in".

### CADASTRO DA EMPRESA

#### Regras

- Logo após o login ou criação do usuário. O jogador será redirecionado para uma tela onde será possível ver um vídeo com as regras do jogo e os procedimentos a serem seguidos.
- Ao terminar de assistir o vídeo clique no botão "cadastrar empresa"

## Cadastro de empresa

- Após assistir o vídeo o jogador deve preencher o formulário com as informações que uma empresa necessita para ser criada.
- Alguns campos já vêm preenchidos por padrão.
- Eles podem ser alterados ou se desejar deixe como estão e informe o nome fantasia e razão social.
- Para prosseguir clique em "Salvar e Solicitar empréstimo".
- Será mostrada um Pop-up com algumas informações.
- Nele será informado o valor do empréstimo necessário para iniciar a rodada.
- O valor que o jogador inicia é de zero reais e só é possível prosseguir se for aceito o empréstimo no valor de cem mil reais. Clique no botão "Confirmar Solicitação de empréstimo de cem mil" e prossiga.

## SELEÇÃO DO DESAFIO

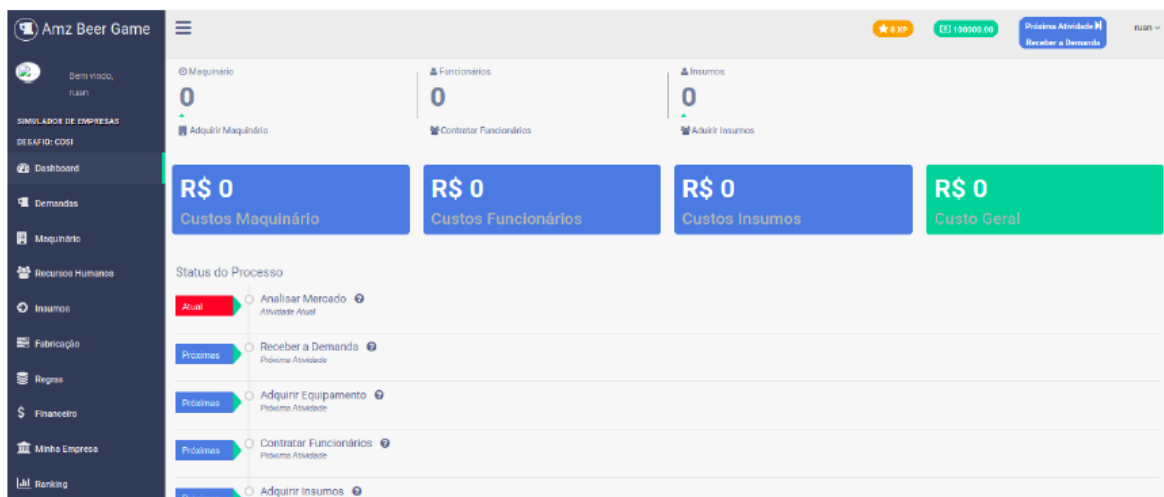
### Desafio

- Na próxima tela é necessário selecionar um desafio proposto pelo seu professor ou gerente de sua empresa.
  - Clique no botão "Ingressar em Desafio".
  - Fazendo isso você irá para uma tela de dashboard do jogo
-

# DASHBOARD

## Página do Dashboard

- Na tela de dashboard terá informações da quantidade e funcionários, insumos e equipamentos adquiridos e contratados além do valor investido em cada um deles.
- Nesta tela também será exibido o status do processo no qual será um guia para onde o jogador deverá ir.
- Esse Status consiste numa sequência que deverá ser seguida obrigatoriamente, no entanto se o jogador chegar ao final da sequência a mesma poderá ser quebrada, ou seja, o jogador não precisará seguir a ela como a primeira vez.



## NAVBAR

### Informações na barra de navegação

- A direita da cor azul é a próxima atividade a ser realizada, a do meio de verde é o valor do capital da empresa e a da esquerda de amarelo é os pontos XPs que o jogador ganha ou perde durante alguns procedimentos realizados.
- A direita da informação em azul tem o botão com o nome do jogador que está logado - ao clicar nele aparecerá alguns botões entre eles o de logout para sair do jogo quando desejar.

## MENU LATERAL ESQUERDO

### Barra lateral esquerda

Nesse menu é onde o jogador poderá navegar de acordo como desejar, no entanto, para algumas funcionalidades serem mostradas é necessário que o jogador realize alguns procedimentos pré definidos.

## ATIVIDADES DO PROCESSO

### 1 - Analisar o mercado

- Nesta atividade o jogador vai entender como funciona o sistema.
- Vai se ambientar aos botões, interfaces etc.

### 2 - Analisar e receber a demanda.

- Para analisar e receber a demanda o jogador deverá ir ao menu na lateral esquerda e clicar.
- Nesta tela o jogador irá ver as informações do solicitante e o produto e quantidade solicitada.
- O jogador terá que aceitar a demanda para prosseguir para o próximo passo.
- Ao aceitar esse pedido o jogador irá criar uma demanda para sua fábrica - isso é como fosse um start para sua produção.
- Ao clicar em aceitar será gerada a demanda e será redirecionado para a tela de dashboard.
- Nesta tela o jogador analisa qual a próxima atividade a ser seguida que é adquirir equipamentos.

## ATIVIDADES DO PROCESSO

### Maquinário

- No menu lateral esquerdo em "Maquinários" o jogador visualizará os seus equipamentos adquiridos.
- Caso não tenha adquirido nenhum clique no botão superior "Adquirir Equipamentos".
- Após clicar você será redirecionado para uma tela onde será listado alguns equipamentos disponíveis para compra.
- Para adquirir clique no botão "Comprar".
- Após a aquisição o valor será debitado do seu capital.
- Após finalizar as compras de equipamentos o jogador pode voltar ao menu anterior clicando no botão "Visualizar Maquinário Adquirido".
- Ao voltar para o menu anterior o jogador visualizará que é possível vender o maquinário. Caso queira vender clique no botão "Vender" e o valor da venda irá direto para sua conta - no entanto o valor não será o mesmo do valor que foi adquirido - será o valor da compra menos o valor de depreciação do maquinário vendido além disso será perdido o maior número de XPs do que o adquirido.

## Recursos Humanos

- Após adquirir maquinário será necessário contratar os funcionários para sua empresa.
- Para realizar isso vá no menu lateral esquerdo e clique em "Recursos Humanos".
- Ao clicar nele o jogador será direcionado para a tela de Recursos Humanos.
- Nesta tela é possível ver os funcionários contratados para sua empresa.
- Caso não tenha nenhum contratado clique em: "Contratar Funcionários".
- Após isso o jogador será direcionado para a tela de Contratação de Funcionários - Nela é possível analisar quais funcionários iram operar as máquinas que foram compradas anteriormente - Nessa tela será listado todos funcionários capacitados a operar as máquinas - Serão listados funcionários especializados com diversas experiências e valor da hora trabalhada.
- Para realizar a contratação insira no campo os dias a serem trabalhados por ele e clique no botão contratar - Observe sempre a máquina que esse funcionário utiliza.
- Caso o jogador opte por adquirir máquinas de apenas um modelo é capaz de um funcionário não ser compatível com essa máquina e conseqüentemente não ter nenhuma produção desses investimentos.
- Contate quantos funcionários e quantos dias forem necessários para atender sua produção.
- Nunca deixe de observar seu capital disponível para contratação. Para Voltar ao menu anterior clique no botão "Visualizar Funcionários Contratados" - Nessa tela é possível visualizar os funcionários que foram contratados com algumas informações

# ATIVIDADES DO PROCESSO

## Insumos

- Após contratar seus funcionários vá ao menu lateral esquerdo e clique em "Insumos" nesta tela você irá visualizar os insumos que foram adquiridos -
- Caso o jogador não tenha adquirido nenhum clique no botão superior "Adquirir Insumos".
- Após clicar o jogador será redirecionado para uma tela onde será listado alguns Insumos disponíveis para compra.
- Para adquirir insira a quantidade do insumo na caixa e clique no botão "Comprar".
- Observe o valor disponível em seu capital antes de comprar.
- Após a aquisição será debitado do seu capital o valor.
- Após finalizar suas compras de Insumos você pode voltar ao menu anterior clicando no botão "Visualizar Insumo Adquirido".
- Ao voltar para o menu anterior você verá que é possível vender o Insumos.
- Caso queira vender clique no botão vender e o valor da venda irá direto para sua conta - no entanto o valor não será o mesmo valor que foi comprado - será o valor da compra menos o valor de depreciação do produto vendido além disso será perdido o maior número de XPs do que o adquirido.



# ATIVIDADES DO PROCESSO

## Fabricação

- Após esses procedimentos anteriores o jogador deverá ir ao menu Fabricação.
- Após clicar nele o jogador irá para uma tela onde um esquema gráfico ilustrará um processo de fabricação. Esse esquema é apenas para fins ilustrativos.
- O jogador deverá se atentar para um botão "Iniciar Fabricação" Esse botão é responsável pelo processo de fabricação da cerveja.
- O jogador ao clicar nesse botão irá executar um comando no qual iniciará um processo de produção.
- Basicamente ele funciona da seguinte forma: cada máquina precisa de pessoas para operar e insumos, logo a lógica é os funcionários utilizarem os insumos disponíveis para produzir a cerveja nas máquinas.
- Caso os dias de trabalho dos funcionários terminem a produção para. Caso os Insumos Terminem a produção para.
- Caso um insumo não seja compatível com um maquinário ou um funcionário, não terá produção, nesta hora que o jogador deverá tomar uma decisão de começar a produzir ou comprar mais insumos e maquinário ou contratar mais funcionários.
- Caso o jogador precise voltar para alguma dessas atividades citadas é necessário ir diretamente no menu lateral esquerdo e executar suas decisões.
- Ao clicar em "Iniciar Fabricação" o sistema irá disparar um processo no qual será produzida a quantidade de cerveja e será mostrada em uma tela posterior.
- Essa tela mostrará algumas informações mais detalhadas da produção. Uma dessas informações são a quantidades de litros produzidos, a quantidade total solicitada e a diferença que falta para atingir a meta.
- Caso deseja finalizar sua produção logo abaixo dessas informações terá um botão "Entregar pedido" Clicando nele o sistema irá redirecionar o jogador para uma página final com algumas informações sobre a rodada que ele executou.

## Relatório Final

- Nesta tela final é exibido um relatório com algumas informações importantes sobre a rodada.
- Nela o jogador poderá analisar qual foi seu desempenho e poderá finalizar seu desafio clicando no botão "Finalizar"





# AMAZÔNIA BEER GAME



**Manual de utilização - Jogo de  
empresa**

# AMAZÔNIA BEER GAME



Manual de utilização - Jogo de  
empresa

